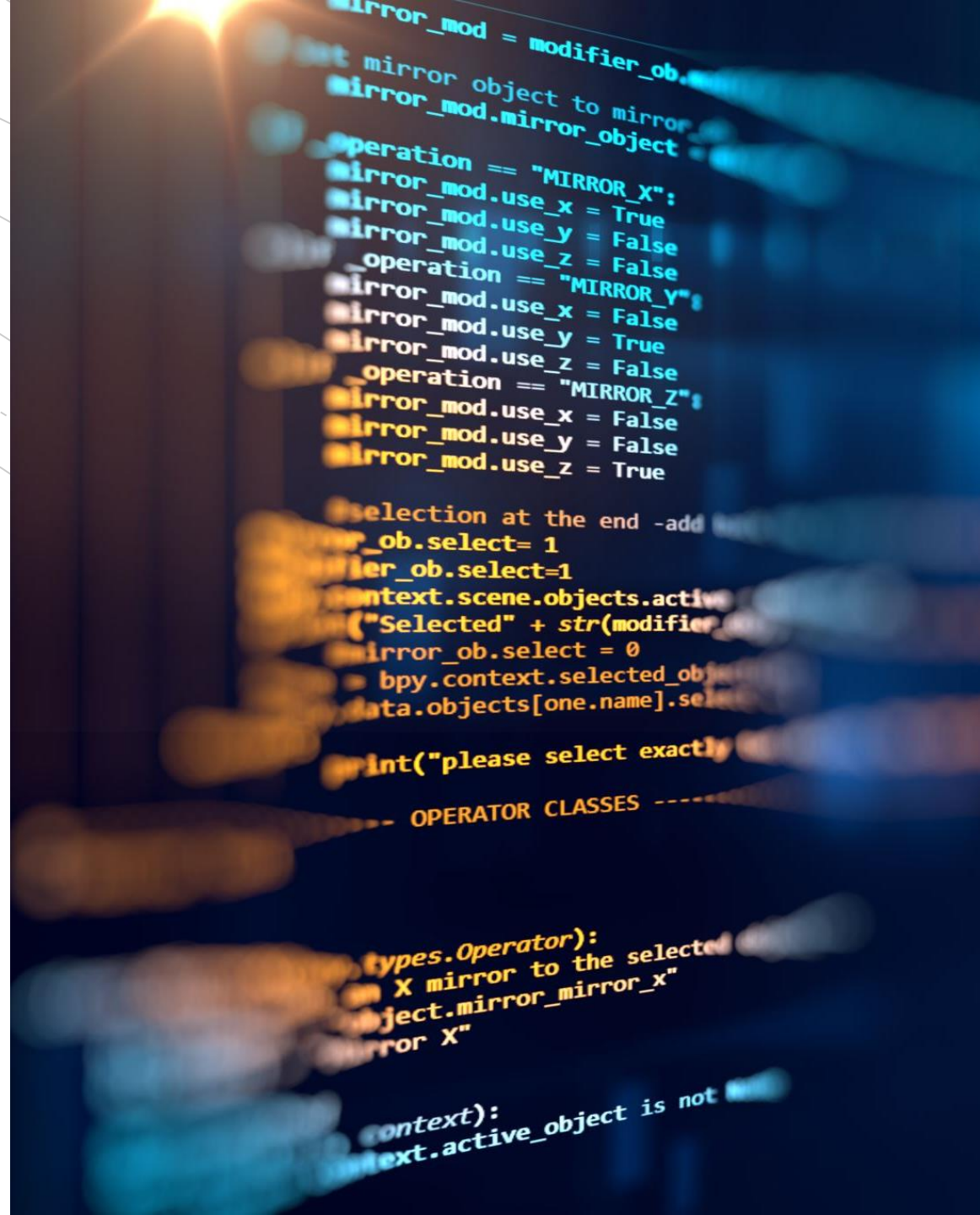


www.stem.org.my/hack

#mystemhack

KAEDAH SERTAI PROGRAM



APA ITU HACKATHON

*“Hackathon merupakan program yang mana sekumpulan komuniti berkumpul **untuk menyelesaikan masalah**. Semua individu dalam komuniti akan mencurahkan idea dan pengetahuan agar dapat **membina penyelesaian** yang boleh dimanfaatkan oleh semua orang.”*

KERJASAMA

**BINA
INOVASI**



KAEDAH SERTAI PROGRAM



**Pendaftaran
& taklimat**



**Lengkap 3
ceramah**



**Tidak diwajibkan tetapi akan membantu anda dalam hackathon*



**Sertai
bengkel**



Coding



Data analytics



3D design



**Melengkapkan
hackathon**

- Semua peserta wajib mendaftar pada hari pertama
- Program hackathon boleh dimulakan sejak hari pertama
- Semua peserta **wajib untuk hadir** ke 3 ceramah yang dijadualkan untuk ketiga-tiga hari
- Peserta tidak wajib untuk sertai bengkel, namun ia akan memberi nilai tambah pada hackathon anda.

BAGAIMANA INGIN MENDAFTAR & MENDENGAR TAKLIMAT



Kesemua aktiviti akan dilaksanakan di laman web STEM Hackathon 2021. Pautan laman web boleh didapati dibawah



**Pendaftaran
& taklimat**



**Lengkap 3
ceramah**



**Sertai
bengkel**



www.stem.org.my/hack

BAGAIMANA MELAKSANAKAN HACKATHON

STEM
HACKATHON



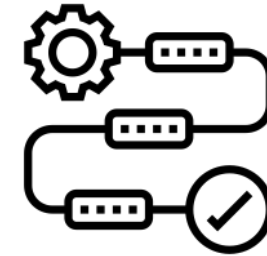
Pemilihan tema



Mencari maklumat



Pemilihan masalah berdasarkan tema



Metodologi

!Tips dari bengkel Coding

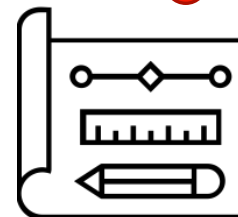
Pemurnian projek inovasi

!Tips dari bengkel Design

!Tips dari bengkel Data



Pengkomersialan



Prototaip



Penyelidikan

Nota: Kesemua proses ini perlu dilengkapkan dalam borang yang akan diberikan melalui laman web yang disediakan.

Bolehkah saya menyertai program secara bersendiri?



- Anda boleh menyertai pertandingan secara bersendiri
- Ia tidak bertentangan dengan peraturan STEMHack

Akan tetapi.....

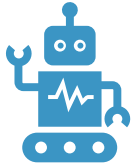
- Penyertaan secara berkumpulan mempunyai peluang cerah
- Beban kerja berkurangan
- Lebih banyak idea akan terhasil

***Anda digalakkan berbincang bersama-sama sepanjang Hackathon berlangsung.
Pastikan anda berjaga-jaga dengan tips yang diberikan***

BENGGKEL



Penyertaan bengkel ini adalah tidak diwajibkan tetapi akan **membantu pelaksanaan** prototaip inovasi anda



BENGGKEL CODING

Dalam bengkel ini, peserta akan diberikan tips dan pelaksanaan flowchart dan algorithm.

Subjek berkait rapat dengan matapelajaran Matematik

Selasa
2pm – 4pm

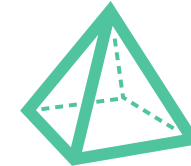


BENGGKEL DATA

Dalam bengkel ini, peserta akan diajar cara penyelidikan berasaskan data secara Saintifik

Subjek berkait rapat dengan Sains

Rabu
10.30am – 12pm



BENGGKEL DESIGN

Dalam bengkel ini, peserta diberikan teknik merekabentuk 3D melalui perisaian TinkerCad

Subjek berkait rapat dengan Sains

Rabu
2pm – 4pm

Nota: Rebut peluang menangi **hadiah menarik** yang diberi sepanjang bengkel dijalankan

MATRIX PEMARKAHAN PEMENANG HACKATHON



Pemilihan pemenang akan berdasarkan pemilihan kriteria dibawah

Checkpoint Validation

15%

Menghadiri tiga "checkpoint" program yang ditetapkan

Penyelesaian

25%

Cadangan / penyelesaian yang bersesuaian dan berkaitan dengan teknologi

Nilai Komersial

20%

Mempunyai potensi untuk menjual prototype

Ideation - Algorithm

15%

Idea yang dikongsi dalam PowerPoint yang dihantar

Ideation - Rekabentuk

15%

Pemilihan rekabentuk prototype yang sesuai dan menarik

Ideation - Data

10%

Dapatan data yang sesuai dan berkaitan dengan tema

SENARAI SEMAK PERKARA YANG PERLU DILAKSANAKAN SEPANJANG PROGRAM



- ☑ Mendaftar dan mendengar taklimat
- ☑ Mendengar 3 ceramah
- ☑ Menyertai 3 bengkel dan rebut hadiah menarik (**tidak wajib**)
- ☑ Mengisi borang maklum balas
- ☑ **Melengkapkan hackathon dan menghantar tugas yang diberikan (hadiah utama kepada pemenang)**

****pastikan semua maklumat peribadi anda *tepat dan betul*. Kesilapan seperti nama, IC atau email menyebabkan sijil dan markah PAJSK terjejas**

Saya perlukan
bantuan.

Bagaimana?

BROADCAST TELEGRAM



<https://t.me/joinchat/8hYY3zbcnCZhYzQ1>

BANTUAN GOOGLE MEET



<https://meet.google.com/bsk-yudi-yzp>

6 – 8 July 2021 9:00am to 5:00pm